

NDK for PlayStation®2

PlayStation 2 Network Development Kit

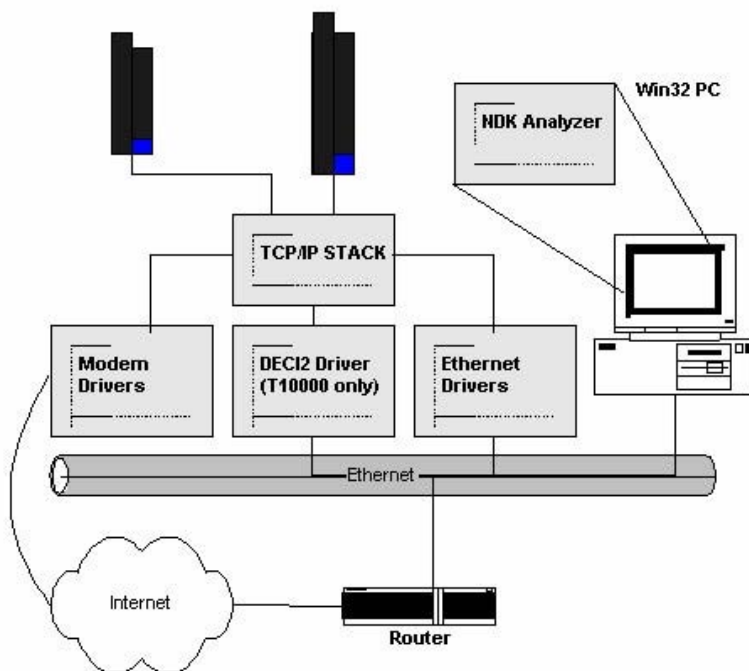
Network Development Kit (NDK) for PlayStation 2®はゲームコンソールの為のネットワークアプリケーションをビルドするツール群で構成されています。

NDK TCP/IP Stackは最小限の費用と努力でPlayStation 2のアプリケーションにネットワーキング機能を加える事が出来ます。それは、e-mailクライアントやWebブラウザのようなPlayStation 2の為のインターネットアプリケーションやオンラインゲームを容易に作成する事のできるAPI群です。

NDK Analyzerは、NDK TCP/IP Stack で構築したネットワークで結ばれたアプリケーションをDTL-T10000開発ツール上で実行するときに、ネットワークデータ転送を解析する事ができます。

PlayStation 2 用にネットワーク アプリケーションをビルド

Sony DTL-H series Test Unit (Debug Station) Sony DTL-T10000 Development Tool



ndk Analyzerは、Win32 PC上で起動しLANのインターネットトラフィックをモニターします

特徴

NDK TCP/IP Stack:

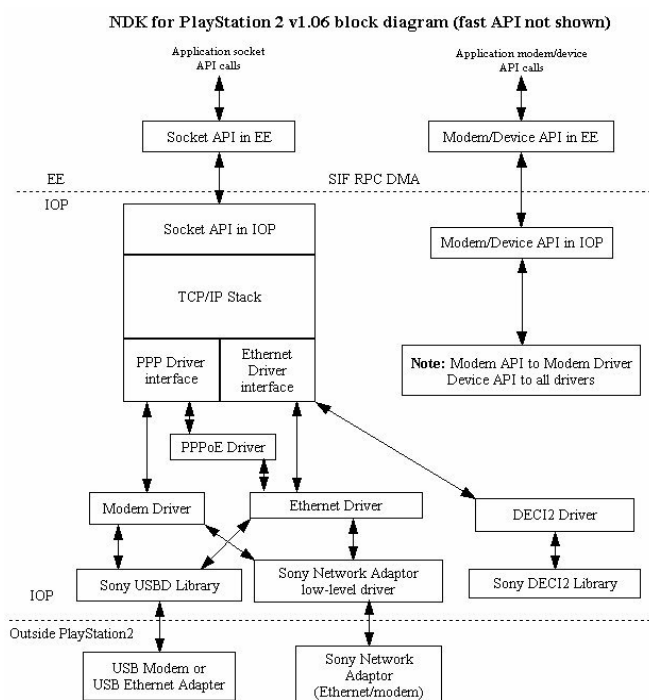
- EEアプリケーションのシングルスレッドブロッキングを避ける為の高速APIバージョン
- TCP/IP / UDP / PPP / PPPoE / ARP / ICMP / DHCP / CHAP / PAP プロトコルのサポート

NDK Analyzer:

- PlayStation 2 のアプリケーションから、又はPlayStation 2 のアプリケーションに送信しているインターネットデータのパケットの取得と表示
- Bandwidth / error のシミュレーション機能
- グラフィックスパフォーマンスのモニター機能
- インターネットコミュニケーション用DEC12 linkを使用する事で、USB モデムやUSBイーサネットアダプタを使用する必要がありません。

ハードウェアサポート

- SCE Network アダプター (Ethernet/modem)
- Conexant / Lucentチップセットを使用したUSBモデムのサポート
- USB-Ethernetアダプターのサポート



システムの必要事項 - 開発環境

- Windows 32 PC (Windows 2000) 最低64MB RAM、30MB ハードディスクスペースとCD-ROMドライブ
- Sony DTL-T10000 PlayStation 2 開発ツール
- NDK Analyzer用Sony DTL-H series Test Unit (Debug Station)
- SN Systems社またはSCE社のPlayStation 2 ソフトウェア開発環境が必要です

詳細な情報は <http://www.snsys.jp/playstation2/ndk.asp>
製品体験版への申し込みは contact@hq.scei.sony.co.jp

SN Systems

1st Floor Hartwell House – 55-61 Victoria Street – Bristol – United Kingdom – BS1 6AD

T: + 44(0)117 929 9733 F: + 44(0)117 929 9251

www.snsys.com

著作権告知

© 著作権 2005-2008 SN Systems Ltd.無断転載を禁ず。ProDGは、SN Systems Ltd.の登録商標です。SNロゴは、SN Systems Ltd.の商標です。“PlayStation”および“EmotionEngine”はSony Computer Entertainment Inc.の登録商標です。“Windows”および“Windows XP”はMicrosoft Corporationの登録商標です。この文書で使用される商品名または会社名は、それぞれの所有者の商標です。