

ProDG for PlayStation®3

ProDG for PlayStation 3 (PS3™)では、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCEI)の PlayStation 3 発ツールを使用し、開発中のアプリケーションをロード、実行、デバッグできます。

ツールチェーンには、以下のコンポーネントが含まれています。

- Debugger (強化された新しいユーザー インターフェイス)
- Microsoft Visual Studio .NET integration
- Target Manager

ProDG for PS3 は、SCEIが提供するPS3向けタイトル開発用ツールチェーンに対応しています。

デバッグ

Debugger for PS3 は、SN システムズの現行コンソールで使用されている Debugger の進化版です。デバッガーには、ソースコード、逆アセンブリ、メモリ、レジスタ、変数、TTY、コールスタックを検証するための総合的な支援機能が用意されています。デバッガーのペイン分割機能では、ペインのレイアウトを自由に設定できます。また各 ELF 特有の設定は、プロジェクトで一貫して適用することもできます。デバッガーには、PPU レジスタ、SPU レジスタ、メモリ、命令、オブコードに関する総合的な支援機能が用意されています。デバッガーには、以下の特殊機能が搭載されています。

プロセッサへの完全対応

- マルチスレッド PPU アプリケーションのデバッグ機能
- 複数 SPU スレッドの同時のデバッグ機能
- SPU コードのダイナミック ロード スキーム
- スレッド生成に合わせた SPU ビューの自動同期

プロセス ビュー

- プロセス ビューには、ターゲットで生成されたすべてのプロセスとスレッドがリスト表示されます。
- プロセスは、ツリーのルートに表示され、各プロセスには PPU スレッドとSPU スレッド/グループが表示されます。

強化されたウィンドウ システム

- 各ビューはドッキング/分割/タブ化でき、MDI からロック/アンロックすることもできるため、マルチモニタにも完全に対応。
- メニュー、ツールバー、キーボード ショートカットは完全にカスタマイズ可能。

以下のビューを改善

- ソース/逆アセンブリ
- ブレークポイント
- コール スタック
- ウォッチ/ローカル/オート
- メモリ
- レジスタ

追加された機能

- プロジェクト、ファイル、関数を管理するためのシンプルなプロジェクト ナビゲーションを搭載したワークスペース ペイン
- 条件式/カウント式ブレークポイントに対応
- ソース/逆アセンブリ ペインのミックス モード
- ポップアップ式の数式評価機能
- ペイン間のドラッグ & ドロップ
- ユーザー設定可能なペイン レイアウト、ショートカット、フォント、カラー

Visual Studio

上記の機能と Visual Studio .NET (2003/2005) との統合は、Add-ins および Appwizards を使用して行います。Visual Studio Integration には、以下の機能が用意されています。

- ELF およびライブラリ用の PS3 プロジェクト AppWizards
- ツールチェーンのコマンドライン スイッチ、デバッガーと実行ファイル用のコマンドライン引数、ファイルサービング用のパスはすべて、用意されている設定ダイアログ ボックスで設定可能
- デバッグとリリース ビルドに対してそれぞれ異なるリンカー スクリプトを使用するなど、環境に応じてプロパティを使い分け可能
- ビルド処理中の C、C++、アセンブラの各ファイルの完全ソース依存性チェック
- C ソースおよび C++ ソースの編集時には、Intellisense 機能を使用可能
- Visual Studio のツール バーに用意されているボタン、またはデバッガーの起動キー (デフォルトでは F5) を使用し、直接 ProDG Debugger を開いてプロジェクトのデバッグが可能

Target Manager

- 実行ファイルのロードと実行
- TTY ビュー
- ファイルサービング機能では、ターゲットからホスト ファイル システムにアクセス可能
- ネットワーク上の複数の開発用ハードウェアとの接続を管理でき、複数のデバッグセッションの同時実行や開発用ハードウェアの共有が可能
- ステートメントのカラー表示

ドキュメント

総合的なドキュメントは、PDF 形式およびコンパイル済みの HTML 形式で提供されます。また Web サイトの開発者用テクニカル サポート エリアには、技術的な情報や FAQ が用意されています。

テクニカル サポート

電子メールや電話によるテクニカル サポートは、英国の標準営業時間内でご利用できます。また当社 Web サイトの開発者用テクニカル サポート エリアは、24 時間年中無休でご利用できます。

システム要件

対応するホスト: Windows XP Pro.

対応するツールチェーン: SCEIが提供するPS3向けタイトル開発用ツールチェーン

注意:

これらの製品は(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録と契約締結済みのデベロッパー及びパブリッシャーの方のみご購入いただけます。

詳細な情報は <http://www.snsys.jp/ps3/prodg.asp>
製品体験版への申し込みは contact@hq.scei.sony.co.jp

SN Systems

1st Floor Hartwell House – 55-61 Victoria Street – Bristol – United Kingdom – BS1 6AD

T: + 44(0)117 929 9733 F: + 44(0)117 929 9251

www.snsys.com

著作権に関する注意事項

© 著作権 2005-2009 SN Systems Ltd. 無断転載を禁ず。"ProDG" は、SN Systems Ltd. の登録商標です。SN ロゴは、SN Systems Ltd. の商標です。"PlayStation" は、Sony Computer Entertainment Inc. の登録商標です。"PS3" は、Sony Computer Entertainment Inc. の商標です。"Microsoft"、"Visual Studio"、"Windows" および "Windows XP" は Microsoft Corporation の登録商標です。この文書で使用される商品名または会社名は、それぞれの所有者の商標です。